

Bildoperatoren Überblick

Die in der **Bildvorverarbeitung** und **Segmentierung** beschriebenen Algorithmen lassen sich in vier verschiedene Kategorien einteilen:

- **Punkt Operationen**
 - Histogramm-Ausgleich
 - Lineare Transformationen zur Helligkeits- und Kontrastanpassung
 - Homogene PO => LUT
 - Inhomogene (z.B. Shading-Korrektur)

- **Lokale Operationen**
 - Lineare-Verschiebungsinvariante => LSI
 - Nichtlineare-Filter (z.B. Median)

- **Globale Operationen**
 - zweidimensionale DCT (diskrete Kosinus-Transformation)
 - zweidimensionale FFT (fast Fourier-Transformation)

- **Morphologische Operationen**
 - Erosionsoperator
 - Dilatationsoperator
 - Skelettierung
 - Hit-Miss-Operator

Die einzelnen Bildverarbeitungsoperationen werden wir an Beispielen besprechen.