

Webengineering I (T2INF4101)

Formale Angaben zum Modul		
Studiengang	Studienrichtung	Vertiefung
Informatik	Angewandte Informatik	-

Modulbezeichnung	Sprache	Nummer	Version	Modulverantwortlicher
Webengineering I	Deutsch	T2INF4101	1	Prof. Dr. Rolf Assfalg

Verortung des Moduls im Studienverlauf			
Semester	Voraussetzungen für die Teilnahme	Modulart	Moduldauer
-		Allgemeines Profilmodul	1

Eingesetzte Lehr- und Prüfungsformen	
Lehrformen	Labor, Vorlesung, Übung
Lehrmethoden	Labor, Lehrvortrag, Diskussion

Prüfungsleistung	Benotung	Prüfungsumfang (in min)
Klausur	Standardnoten	90

Workload und ECTS			
Workload insgesamt (in h)	davon Präsenzzeit (in h)	davon Selbststudium (in h)	ECTS-Punkte
90,0	48,0	42,0	3

Qualifikationsziele und Kompetenzen	
Fachkompetenz	-
Methodenkompetenz	-
Personale und Soziale Kompetenz	-
Sachkompetenz	Die grundsätzliche Funktionsweise von Internet-Anwendungen ist verstanden.
Selbstkompetenz	-
Sozial-ethische Kompetenz	-
Übergreifende Handlungskompetenz	Kleinere Projekte können in mindestens einer serverseitigen- und/oder clientseitigen Web-Programmiersprache angegangen werden.

Lerneinheiten und Inhalte		
Lehr- und Lerneinheiten	Präsenz	Selbststudium
Web-Engineering 1	36,0	39,0
- Gängige Dokumentformate - HTTP (Protokoll, Adressierung von Ressourcen, Session-Tracking, usf.) - Betrachtung einer Client-Programmiersprache wie z.B. JavaScript und/oder einer server-seitig eingesetzten Programmiersprache wie z.B. PHP - Optional: Behandlung von speziellen Dokumenttypen wie z.B. SVG, Flash und/oder zur Darstellung von 3D-Grafik. - Optional: Grundlagen der Mediengestaltung, soweit nicht bereits in anderen Modulen abgedeckt.		
Labor Webengineering 1	12,0	3,0
- Praktische Übungen zu HTML-Grundlagen - Praktische Übungen zu den/der im Rahmen der Vorlesung eingeführten Programmiersprache/en		

Besonderheiten und Voraussetzungen
Besonderheiten
-

Voraussetzungen
-

www.w3c.org

[www.w3c.org de.selfhtml.org](http://www.w3c.org/de/selfhtml.org)